



**Candidatura N. 1053246**

**0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità**

### Sezione: Anagrafica scuola

#### Dati anagrafici

<b>Denominazione</b>	'G.BOCCARDI'
<b>Codice meccanografico</b>	CBIS01800L
<b>Tipo istituto</b>	ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE
<b>Indirizzo</b>	VIA DE GASPERI, 30
<b>Provincia</b>	CB
<b>Comune</b>	Termoli
<b>CAP</b>	86039
<b>Telefono</b>	087583655
<b>E-mail</b>	CBIS01800L@istruzione.it
<b>Sito web</b>	www.iisboccarditiberio.edu.it
<b>Numero alunni</b>	660
<b>Plessi</b>	CBIS01800L - 'G.BOCCARDI' CBTD01801V - IST. TEC. COMMERCIALE "G.BOCCARDI" CBTD018518 - I.T.COMMERCIALE "BOCCARDI" CORSO SERALE CBTH01801L - IST. TEC. NAUTICO E GEOM. "UGO TIBERIO"



## Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1053246 sono stati inseriti i seguenti moduli:

### Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Competenze 'Gente di mare' - 1	€ 5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Competenze 'Gente di mare' - 2	€ 5.082,00
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 10.164,00</b>



## Articolazione della candidatura

### 10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

#### 10.2.2A - Competenze di base

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: Ragazzi 'in voga'

Progetto: Ragazzi 'in voga'	
<b>Descrizione progetto</b>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base;</li> <li>- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti;</li> <li>- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.</li> </ul>



## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Competenze 'Gente di mare' - 1	€ 5.082,00
Competenze 'Gente di mare' - 2	€ 5.082,00
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 10.164,00</b>

## Sezione: Moduli

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare**

**Titolo: Competenze 'Gente di mare' - 1**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Competenze 'Gente di mare' - 1
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Durante il MODULO i ragazzi partecipano al Corso di Voga, in cui imparano a manovrare e muoversi in mare con l'utilizzo dei remi.</p> <p>Il modulo si pone l'obiettivo di offrire ai discenti un'opportunità per completare le competenze relative alla disciplina di "Scienze della Navigazione", comunicando il piacere di praticare un'attività di squadra in un ambiente naturale. Inoltre, si fonda sulla convinzione che l'attività della voga, rappresenta un efficace strumento per la formazione degli alunni ad affrontare uno degli esami necessari per il conseguimento dell'iscrizione alle matricole di "Gente di Mare" per ottenere il Libretto di Navigazione, documento indispensabile per i Naviganti.</p> <p>In seguito al periodo straordinario che ha limitato l'atto di socializzazione, tale modulo è volto anche al mantenimento di un corretto equilibrio psicofisico, per il miglioramento della qualità di vita e per favorire l'inclusione sociale.</p> <p>Sono previste due fasi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- fase teorica dedicata essenzialmente all'attività di conoscenze base per la disciplina;</li> <li>- fase pratica per permettere l'utilizzo delle imbarcazioni e l'esperienza della voga in acqua.</li> </ul>
<b>Data inizio prevista</b>	16/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	Altre
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: Competenze 'Gente di mare' - 1



Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare**

**Titolo: Competenze 'Gente di mare' - 2**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Competenze 'Gente di mare' - 2
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Durante il MODULO i ragazzi partecipano al Corso di Voga, in cui imparano a manovrare e muoversi in mare con l'utilizzo dei remi.</p> <p>Il modulo si pone l'obiettivo di offrire ai discenti un'opportunità per completare le competenze relative alla disciplina di "Scienze della Navigazione", comunicando il piacere di praticare un'attività di squadra in un ambiente naturale. Inoltre, si fonda sulla convinzione che l'attività della voga, rappresenta un efficace strumento per la formazione degli alunni ad affrontare uno degli esami necessari per il conseguimento dell'iscrizione alle matricole di "Gente di Mare" per ottenere il Libretto di Navigazione, documento indispensabile per i Naviganti.</p> <p>In seguito al periodo straordinario che ha limitato l'atto di socializzazione, tale modulo è volto anche al mantenimento di un corretto equilibrio psicofisico, per il miglioramento della qualità di vita e per favorire l'inclusione sociale.</p> <p>Sono previste due fasi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- fase teorica dedicata essenzialmente all'attività di conoscenze base per la disciplina;</li> <li>- fase pratica per permettere l'utilizzo delle imbarcazioni e l'esperienza della voga in acqua.</li> </ul>
<b>Data inizio prevista</b>	16/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	Altre
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Competenze 'Gente di mare' - 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
------------	---------------	------------------	-----------------	----------	--------------	--------------



FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia  
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione digitale  
MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Scuola 'G. BOCCARDI' (CBIS01800L)

Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>



## Riepilogo candidatura

### Sezione: Riepilogo

#### Riepilogo progetti

Progetto	Costo
Ragazzi 'in voga'	€ 10.164,00
<b>TOTALE PROGETTO</b>	<b>€ 10.164,00</b>

<b>Avviso</b>	0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità (Piano 1053246)
<b>Importo totale richiesto</b>	€ 10.164,00
<b>Massimale avviso</b>	€ 100.000,00
<b>Num. Prot. Delibera collegio docenti</b>	
<b>Data Delibera collegio docenti</b>	-
<b>Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto</b>	
<b>Data Delibera consiglio d'istituto</b>	-
<b>Data e ora inoltro</b>	Piano non inoltrato

#### Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Competenze 'Gente di mare' - 1</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Competenze 'Gente di mare' - 2</u>	€ 5.082,00	
	<b>Totale Progetto "Ragazzi 'in voga'"</b>	<b>€ 10.164,00</b>	
	<b>TOTALE CANDIDATURA</b>	<b>€ 10.164,00</b>	<b>€ 100.000,00</b>